

もったいない!食べ残しなどの

食品ロス」を

問合先 環境課廃棄物対策グループ (☎82-8081)



イラスト: 政府広報オンライン

食品ロスの頭獣

●食品ロスってなんだろう?

日本では、年間約2.842万トンの食品が廃 棄されています。

そのうち、まだ食べられるのに捨てられ ている食品、いわゆる「食品ロス」は、年間約 646万トンにものぼります。

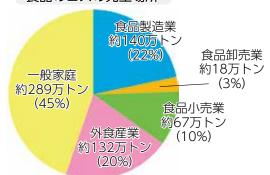
食品ロスは、食品メーカーや卸、小売店、飲 食店、家庭など、「食べる」ことに関係するさ まざまな場所で発生しています。

●食品ロスの半分近くは一般家庭から

年間約646万トンの食品ロスのうち、半分近くの 約289万トンは、一般家庭からのものです。 その主な理由は、

- ▼食べられる部分までを過剰に除去してしまった
- ▼ 使い切れずに傷んでしまった
- ▼ たくさん作り過ぎて食べ残してしまった などです。皆さんも思い当たることはありませんか?

食品のロスの発生場所



出典:農林水産省·環境省「平成27年度推計」

家庭における食品ロスの内訳

食事として使用・ 提供されていたが、 食べ残して廃棄

食べ残し (27%)

食べられる部分まで 過剰に除去して廃棄 (例:大根の皮の厚剥き)

過剰除去

直接廃棄 (18%)

消費期限切れや賞味期限切 れにより、食事として使用・ 提供せずにそのまま廃棄

> 出典:農林水産省「食品ロス統計調査・世帯調査 (平成26年度)」を基に消費者庁で作成

食品ロスの量を日本人1人1日あたりに換算 すると約139gになり、毎日お茶碗約1杯分の ご飯を捨てていることになります。 (農林水産省・環境省「平成27年度推計」より)

市では、「かめまる」と協働事業「みんなで減らそう食品ロス (食品ロス削減のための取り組み支援) を行っています!



かめまる実行委員 不破有紀さん

誰でも「食品ロス」削減に取り組める工夫や 実践できる提案などを検討し、広く皆さんに紹 介したいと考えています。そして、各ご家庭で、 また食品を提供する事業者や来店するお客さ んの「食品ロス」への関心が高まり、少しでも 削減につながればと願っています。

かめまるとは?

「『かめ』やまに食べ物・雑貨・体験が あつ『まる』物産展」の略称。

とにかく亀山市にさまざまなお店に 集まってもらい、亀山市をもっと盛り 上げようというコンセプトで、市文化 会館で毎月平日に2日間開催



❖ かめまるオリジナルキャラクター[かめ山あつ丸くん]

●家庭では、「3Rダイエット」に挑戦してみよう!

① Reduce (排出抑制)

- ・買い物前に冷蔵庫の中をチェック。必要な分だけを買いましょう。
- ・できるだけ食品ロスが出ない調理方法を! そして食べきり、使いきりましょう。
- 「賞味期限」、「消費期限」をこまめにチェックしましょう。

賞味期限と消費期限を理解して「食品ロス」を減らす!

賞味期限…おいしく食べることができる期限

期限を過ぎても、すぐに食べられなくなるわけでは なく、見た目やにおいなどで個別に判断しましょう。

消費期限…期限を過ぎたら食べないほうがよい期限

傷みやすい食品や生鮮食品などを、安心して食べら れる期限のことをいいます。





② Reuse (再使用)

食べきれなかった料理は、ほかの料理に作りかえる など、調理方法を工夫しましょう!

※消費者庁では、料理レシピサイト「クックパッド」に 「食材を無駄にしないレシピ」を掲載しています。

クックパッド 消費者庁のキッチン 検索



③ Recycle (再生利用)

それでも出てしまった生ごみは、堆肥化 することでリサイクルできます。

生ごみ処理容器を使えば、乾燥や堆肥化 により生ごみを減量でき、堆肥として家庭 菜園などで利用することもできます。

※市では、生ごみ処理 容器購入費の一部を 補助しています。

※詳しくは、環境課廃 棄物対策グループへ お問い合わせくださ い。



●外食時(宴会やパーティーなど)では、「30・10運動」にご協力ください!

宴会やパーティーなどでの大量の食品ロスを減らすために、

- ①まずは、食べきれる量を注文しましょう。
- ②そして、食べられないものは事前に抜いてもらいましょう。
- ③最初の30分、最後の10分、みんなで食べる時間を設けましょう!(30・10運動)
- ④それでも残ってしまったら、お店に確認の上で、持ち帰りを検討しましょう。



乾杯後30分は、できたての料理を 皆さんでいただきましょう!



宴会なかばは、おしゃべりやお酌で、 皆さんと楽しく親睦を深めましょう。



お開き10分前に、食べ残しのないよう に、もう一度料理を楽しみましょう。